**第五届长三角青少年人工智能奥林匹克挑战赛**

**暨2025华为开发者大赛·少年开发者人工智能大赛**

**“数智创变者”赛道 -“少年开发者”项目**

**活动方案**

1. 活动简介

智能互联网时代的发展，让“科技改变生活”正在从口号变成现实，聚焦身边的问题，以技术创新，让美好发生！“少年开发者”人工智能大赛是一场青少年人工智能创新解决方案的挑战大赛，通过依托华为云强大的技术资源，设计解决方案、主导实验设计、测试和实践，完成具备原创性与创新性的作品开发。

今年围绕人工智能赋能“数据世界”的主题展开，核心思想是构建“数据工厂”。大赛倡导数据驱动的开发思维，鼓励青少年在项目开发中不仅体现设计原理，还要着力于数据的创意表达、应用实践和整合创新，打破信息孤岛，以数据要素作为核心介质，从感知到创变，挖掘数据背后的有价值洞察。

1. 组织单位

华为云计算技术有限公司

上海市科技艺术教育中心

协办单位：上海市育思青少年计算科学发展中心

上海人工智能研究院

1. 参与对象

* 大赛面向在读小学（三年级及以上）、初中、高中学生，含中职学生。
* 组别设置：

小学组（上海地区学校三年级至五年级，其他地区学校三年级至六年级）

初中组（上海地区学校六年级至九年级，其他地区学校七年级至九年级）

高中/中职组（十年级至十二年级）

参与组别以秋季学期所在年级为准。

* 支持个人或团队(2-4人)参赛，每个选手可选择赛题/活动或都参与，但是单一赛题/活动中，每个选手仅能以个人或团队成员一种身份参与，不可一稿多投或多稿多投。
* 支持同一学段跨校组队，但不支持跨组别组队。如出现跨省、跨地级市区，跨校组队报名参赛，以第一作者所在地区学校作为申报单位。

1. 活动要求和内容

参赛学生可通过在线丰富的免费学习资源与项目练习。赛事秉持“以技术创新，让美好发生”的精神，围绕数据驱动为开发理念，设计开发涵盖软件应用、硬件产品或解决方案等的完整开发项目。

**主题：人工智能赋能数据多元表达**

（1）数据“会说话”——数据融合与创意呈现：探究数据巧妙融合和创新展示，选取展示至少两种不同类型的数据，如文本与图像、声音与数值等。运用创新的可视化、数据交互方式等，最终将开发作品数据进行展示。

（2）数据“有力量”——数据洞察与趋势应用：探究数据中的规律带来的价值应用，通过开发作品中关联特征的数据分析，如呈现项目成果实际应用效果、数据指标变化等关键信息，最终将开发作品核心价值进行呈现，体现数据在决策中的应用价值。

（3）数据“能思考”——数据建模与技术实践：探索数据驱动决策的逻辑，模型训练与算法优化再开发，深度理解数据要素在实际应用场景下的规律，体现数据思维即解决方案。

（4）提交资料和要求

|  |  |
| --- | --- |
| 资料内容 | 资料要求 |
| 报名信息表 | 包含个人或团队信息、基本参赛材料、指导老师信息、项目基本信息等，详见附件 |
| 原创性申明 | 所有队伍均须提交所有队员和指导老师签名的《原创性声明》，提交打印签字版扫描文件，PDF、JPG或者PNG格式。详见附件。 |
| 项目展板 | 横竖尺寸比例要求：4：3，横屏排版，JPG/PNG/PPT等文件格式。包括项目摘要、创新点、技术工具材料、实践过程描述，其中**重点展示项目数据采集、分析、可视化展示和应用等要素**。可参考附件 |
| 项目视频 | 以展示作品或项目的功能效果和数据要素为主，**重点展现作品或项目上在数据的挖掘、运用和创新实践**。MP4格式，视频时长不超过5分钟。 |
| 其他资料 | 根据项目作品可能会涉及的附加文件，按需提交。 |

- 项目资料要求结构清晰、内容详实，参赛材料文件以压缩包形式进行提交，压缩文件按照以下格式命名该压缩文件：“项目名称+个人/团队+年龄组别+姓名”

- 注意：除了《报名信息表》和《原创性声明》，其他参赛材料不得包含参赛的个人/团队，或指导老师等的个人信息。

（5）赛事流程：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间安排 | 赛事阶段 | 内容 |
| 2025年3-5月 | 网上注册、报名截止 | 市各区活动中心进行赛事通知下发，组织动员各区在校3-12年级学生或推选，统一赛事官网自主报名。 |
| 2025年5月 | 材料初审 | 根据报名材料开展初审有效项目，公布复赛名单。 |
| 2025年6月 | 复赛 | 按照复赛评审结果,公布入围决赛名单。 |
| 2025年6-7月 | 决赛 | 现场书面综合考察+答辩形式开展。 |
| 2025年7月 | 优秀项目展示 | 部分优秀项目将有机会参与世界人工智能大会线下展示 |
| 2025年7-11月 | 华为开发者大赛展示评选 | 延申整体赛事至华为赛事侧 |

说明：计划和实施进度可能会因实际情况有所调整。

（6）评审组织：围绕未来“开发者”人才的定位，根据不同年龄层的认知层次和研究能力，匹配到创新能力、实践能力、数据能力、价值观、学习能力、项目展示的评审维度分别进行考察。

1. 奖项设置

按组别分设一、二、三等奖，一等奖10%，二等奖20%，三等奖40%，获奖数占有效参赛项目70%左右。

1. 联系方式

咨询电话：96999166（工作日9:00-17:00）

活动联系人：闫老师

联系电话：15921096640

活动邮箱：[youth\_developer@163.com](mailto:youth_developer@163.com)